

ARQUITECTURA Y URBANISMO

Incumbencias Profesionales

1. Diseñar, proyectar, dirigir y ejecutar la concreción de los espacios destinados al hábitat humano.
2. Proyectar, dirigir y ejecutar obras de recuperación, renovación, rehabilitación y refuncionalización de edificios y conjuntos de edificios que conforman la estructura urbana.
3. Realizar estudios, proyectar y dirigir la ejecución de obras, destinadas a la concreción del paisaje.
4. Efectuar la planificación arquitectónica y urbanística de los espacios destinados a asentamientos humanos.
5. Realizar arbitrajes, peritajes, tasaciones y valuaciones relacionadas con el ordenamiento y planificación de los espacios que conforman el hábitat y con los problemas relativos al diseño, proyecto, y ejecución de obras de arquitectura.

La carrera tiene una duración de 6 años, estructurada en 3 ciclos:
Ciclo Introductorio: 1º año- Ciclo Básico: 2º, 3º y 4º año
Ciclo de Orientación: 5º y 6º año

Áreas de Conocimiento de la Disciplina

Área Arquitectónico- Urbanística

Diseño Arquitectónico, Comunicación Visual, Urbanismo

Área Tecnológico- Constructiva

Construcciones, Estructuras, Economía y Organización de Obras, Matemáticas, Legislación de Obras

Área Histórico- Social

Historia de la Arquitectura, Teoría y Crítica de la Arquitectura

DISEÑO INDUSTRIAL

Incumbencias Profesionales

1. Estudio, diseño, desarrollo, supervisión y/o producción en cualquiera de sus modalidades, de utensilios, instrumentos y artefactos, productos industriales, objetos técnicos, maquinas y equipamiento, interpretando los principios de necesidad, funcionalidad, resistencia estructural, tecnología, mercado y producción, adecuándolas a los aspectos estético y significativos del universo cultural de la sociedad.
2. Determinación de las condiciones ergonómica y antropométrica vinculadas al item 1.
3. Intervenir a nivel de asesoramiento, desarrollo o consultaría en todas aquellas actividades que no siendo de su especialidad afecten a las relaciones de uso, forma y color de los productos industriales.

La carrera tiene una duración de 5 años, estructuradas en 3 ciclos:
Ciclo Básico: 1º año- Ciclo de Desarrollo: 2º, 3º y 4º año
Ciclo de Investigación: 5º año

Áreas de conocimiento de la Disciplina

Área Proyectual

Diseño, Lenguaje Proyectual, Informática Industrial

Área Tecnológico- Productiva

Tecnología, Ingeniería Humana, Economía y Marketing , Legislación y Práctica Profesional, Matemática, Física, Organización de la Producción

Área Histórico- Social

Pensamiento Contemporáneo, Sociología

TECNICATURA UNIV. EN COM. AUDIOVISUAL

Incumbencias Profesionales

1. Integrar equipos encargados de las tareas de realización y producción de piezas audiovisuales.
2. Desarrollar y colaborar en todas las tareas de proyectar, montar, editar, dirigir, realizar y producir objetos audiovisuales, largometrajes y cortometrajes, programas documentales, publicitarios, institucionales y de ficción.
3. Manejar las tecnologías digitales, las herramientas y maquinarias que hacen posible las tareas de realización audiovisual, bajo la supervisión de un Licenciado.
4. Desarrollar y colaborar en todos los momentos de la obra audiovisual, desde su concepción hasta su realización, usando metodologías y técnicas apropiadas para cada etapa.

La carrera tiene una duración de 3 años, estructurada en seis cuatrimestres correlativos

Áreas de conocimiento de la disciplina

Área Proyectual

Proyecto Audiovisual, Proyecto de Graduación

Área Tecnológica

Imagen y Sonido, Montaje y Edición, Guión, Realización Audiovisual, Gestión de las Industrias Culturales, Producción Audiovisual, Electivas

Área Histórico Social

Lenguaje visual y Mundo Contemporáneo, Discurso Audiovisual, Prácticas Sociales Supervisadas, Cultura y Sociedad, Electivas